

Saldi

Giovedì, 27 Gennaio 2022  Nuvoloso per velature estese

Citynews   

Accedi

UDINETODAY

Q



Redazione

31 dicembre 2021 17:46



Si parla di

città fiera

Antonio Maria Bardelli

SALDI / MARTIGNACCO / VIA ANTONIO BARDELLI

Saldi al via il 5 gennaio al Città Fiera

Per i più piccoli in arrivo la befana il 5, 6, 8 e 9 gennaio, per concludere le feste in allegria



Tempo di saldi al Città Fiera. Il 2022, come di consueto, si aprirà con la partenza ufficiale delle svendite, fissata per mercoledì 5 gennaio. Gli oltre 1700 operatori di Città Fiera sono pronti per accogliere il pubblico in sicurezza per le vendite di fine stagione, che dureranno fino al 31 marzo 2022. Per i più piccoli arriverà la befana che regalerà dolci e palloncini colorati nelle giornate di mercoledì 5, giovedì 6, sabato 8 e domenica 9 gennaio. **Il 6 gennaio il centro commerciale sarà aperto.** Attivi oltre 250 negozi, con le offerte più allettanti per comprare il pezzo moda scontato.

Nuovi arrivi

Città Fiera non si è mai fermato e negli ultimi mesi sono state diverse le nuove aperture arrivate nelle gallerie: in ambito casa con Satur, per il gaming con Cortek, per la moda con Cecil e Street One, per il food ultima arrivata è Hosterie, infine nei servizi Olinda. Tante le novità attese anche nel 2022. *“La prima parola che mi arriva alla mente pensando all’anno nuovo è sicuramente speranza. Un nuovo anno che ci avvicini alla normalità con forti strumenti per combattere la pandemia”*, questo l’augurio di **Antonio Maria Bardelli**, fondatore del centro commerciale per l’anno alle porte.

I più letti

- 1.** **ECONOMIA**
Chiude la TTF di Foggia, lavoratori senza speranze in un territorio difficile
- 2.** **CONFINDUSTRIA**
“L’alternanza scuola-lavoro è uno strumento da difendere”
- 3.** **ENERGIA ELETTRICA**
“Stop al caro bollette o sarà la fine delle Pmi”
- 4.** **ECONOMIA**
Reti d’impresa: primato del Friuli Venezia Giulia grazie ai dati di Udine
- 5.** **CONFAGRICOLTURA**
Mais e soia trascinano il Fvg: ecco tutte le produzioni